



08 Maggio 2023

orario 14.30-18.00

IIS G. Meroni di Lissone
Via Antonio Stoppani, 38, 20851

Lissone MB

Registrati

Classi innovative e laboratori di nuova generazione

L'IIS G. Meroni di Lissone, in qualità di Scuola Capofila del Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità (LTO) Brianza2025, promuove un incontro rivolto ai Dirigenti Scolastici, ai referenti e agli animatori digitali delle scuole, finalizzato a contribuire alla diffusione di forme innovative di didattica, per favorire lo sviluppo di ambienti e laboratori scolastici innovativi e digitali, nonché per approfondire le opportunità offerte dalle tecnologie nella didattica.

L'iniziativa è in linea con quanto previsto dal protocollo di intesa n. 16735 del 9/10/2020 siglato dal Ministero dell'Istruzione con Apple Distribution International Limited e Osservatorio Permanente Giovani Editori nel quale le parti promuovono la reciproca collaborazione, il raccordo e il confronto con il sistema educativo di istruzione e formazione al fine di promuovere la condivisione di informazione e contenuti nonché soluzioni innovative nel campo dell'istruzione a supporto dei docenti.

Le attività informative sono a titolo completamente gratuito e sono volte a contribuire allo sviluppo e alla formazione per l'utilizzo delle tecnologie innovative all'interno dell'ambiente scolastico, quali:

Coding e pensiero computazionale

Nell'ambito dell'insegnamento delle materie umanistiche (Italiano, Storia, Geografia, Arte) sia scientifiche (Coding, Matematica, Scienze, Tecnologia), i devices di ultima generazione possono favorire lo sviluppo di attività didattiche trasversali volte a stimolare il pensiero computazionale, attraverso il coding e la robotica educativa;

Accessibilità e inclusione

Colori, forme, contrasti, voci e funzioni possono essere personalizzati per creare un contesto scolastico inclusivo, equo ed accessibile grazie all'utilizzo delle tecnologie. In particolare, i devices dispongono di funzionalità specifiche dedicate a migliorare la fruizione di tali strumenti al fine di renderne l'utilizzo accessibile ad ogni utente.

Classi e laboratori innovativi

Best practice ed esempi concreti di innovazione nelle scuole attraverso la trasformazione in senso digitale delle strutture scolastiche, favorendo lo sviluppo di ambienti tecnologicamente più avanzati, flessibili e adatti a una maggiore digitalizzazione dell'insegnamento.

Il percorso sarà strutturato in modalità on-line e in presenza.

AR e VR

Trasforma il tuo modo di lavorare, imparare, giocare e vivere il mondo che ti circonda, e vedere cose che altrimenti sarebbero difficili o impossibili perfino da immaginare.

Articolazione della proposta formativa: Il percorso sarà strutturato in modalità in presenza. La durata prevista è di 3 ore complessive.

Forma dell'evento Presenza

La proposta in breve Durante l'evento, dedicato ai Dirigenti scolastici e loro collaboratori, sarà analizzato il cambiamento in atto nelle scuole, in particolare in merito a spazi ed ambienti ed utilizzo delle tecnologie, condividendo approcci e best practice per favorire un'idea di scuola e di didattica rinnovata, attraverso esperienze concrete e di successo.

Destinatari Scuole polo e loro rete di ambito | Istituti di Istruzione primaria statali | Istituti di Istruzione secondaria di primo grado | Istituti di Istruzione secondaria di secondo grado | Dirigenti e funzioni strumentali

Agenda

14:30	Benvenuto e Saluti
15:00	Formazione ed innovazione
15:15	Apple nell'istruzione Apple Education
15:30	Identificare gli obiettivi e la gestione del cambiamento (Docenti Apple Certificati)
16:00	Gestire le risorse del cambiamento (Docenti Apple Certificati)
16:30	Workshop 1: Accessibilità e inclusione
	Workshop 2: Creatività, AR e VR
	<small>I Workshop si terranno presso la Biblioteca Bermani e il Laboratorio It2</small>
18:00	Domande e Chiusura